

ОПИС МАГІСТЕРСЬКОЇ СПЕЦІАЛІЗАЦІЇ «КІБЕРСПОРТ (ESPORTS)»

Кіберспорт (Esports, комп'ютерний спорт або електронний спорт) - вид спортивної діяльності, де кіберспортсмени виступають в командних або індивідуальних змаганнях на основі відеоігор.

В процесі навчання магістри отримують знання та навички з таких дисциплін, як система підготовки та змагань в кіберспорті (Esports), теорія комп'ютерного геймінгу, основи програмування, створення програмного забезпечення та побудова комп'ютерних систем, стратегія та тактика професійного геймінгу, спортивне право, менеджмент і маркетинг в кіберспорті (Esports), основи ергономіки в кіберспорті (Esports), психологічний супровід спортивної діяльності в кіберспорті (Esports), психологія особистості та психорегуляція стану у спортивній діяльності геймерів, івент-менеджмент в кіберспорті, лідерство та командоутворення в кіберспорті (Esports), менеджмент та адміністрування в кіберспорті, ПІАР та журналістика в кіберспорті (Esports), технологія проектування персональних та командних тренувальних програм в кіберспорті та інші.

Магістр з фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (Esports)» здатний працювати у сфері фізичної культури і спорту, зокрема в сфері кіберспорту (Esports).

Випускник має можливість працювати:

тренером з кіберспорту в кіберспортивних академіях, кіберклубах, кібераренах, готувати команди до виступу на змаганнях, здійснювати тренувальний процес;

викладачем в закладі вищої освіти за спеціалізацією кіберспорт, здійснювати науково-педагогічну діяльність;

здійснювати професійну діяльність у федерації кіберспорту в якості менеджера з організації роботи федерації, організації та проведення кіберспортивних заходів ,

психолога кіберспортивної команди.

Магістр з фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (Esports)» має демонструвати вміння міжособистісної комунікації та впливу на поведінку людини у різних суб'єктах сфери фізичної культури і спорту, демонструвати знання нормативно-правової бази науково-педагогічної діяльності у закладах вищої освіти; розробляти науково-методичне забезпечення дисциплін предметної області та проводити різні види навчальних занять у закладах вищої освіти, розробляти персональні та колективні тренувальні програми для клієнтів різного віку, статі та фізичного стану, застосовувати теоретичні положення менеджменту та маркетингу, спортивного права, прикладне програмне забезпечення та інформаційно-комунікативні технології для розв'язання конкретних задач у сфері кіберспорту (Esports), здійснювати наукове дослідження з актуальної теми

для кіберспорту (Esports); готувати матеріали наукових досліджень до публікації в наукових періодичних виданнях, розробляти та організовувати заходи з популяризації серед різних груп населення сучасних знань про кіберспорт (Esports).

Кваліфікація відповідно до диплому магістра

Магістр з фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (Esports)».

Перспективи працевлаштування

Випускники спроможні обіймати посади, кваліфікаційні вимоги яких передбачають наявність ступеня магістра, у суб'єктах господарювання, які здійснюють такі види економічної діяльності (за КВЕД ДК 009:2010):

- ✓ 72.20 Дослідження й експериментальні розробки у сфері суспільних і гуманітарних наук;
- ✓ 85.42 Вища освіта;
- ✓ 85.51 Освіта у сфері спорту та відпочинку;
- ✓ 90.0 Діяльність у сфері творчості мистецтва та розваг
- ✓ 93.1 Діяльність у сфері спорту
- ✓ 93.12 Діяльність спортивних клубів;
- ✓ 93.19 Інша діяльність у сфері спорту;
- 93.29 Організування інших видів відпочинку та розваг.

Магістр з фізичної культури і спорту за спеціалізацією «Кіберспорт (Esports)» може працювати тренером з кіберспорту, професійним спортсменом, науково-педагогічним працівником (викладач з дисциплін по кіберспорту) в закладі вищої освіти, науковим співробітником, менеджером з кіберспорту у федерації Esports Ukraine - Федерація «Кіберспорт України», спортивним психологом з кіберспорту тощо.